



# Tornooireglement 2023 DC The Bulls

## Algemeen

Organisator = DC The Bulls

Speler = persoon die deelneemt aan het toernooi

- Elke speler dient zich ten laatste 10u30 aangemeld te hebben zodat de verdeling van de poules/wedstrijden uitgevoerd kan worden tussen 10u30 en 11u00. Wie zich na 10u30 aanmeldt kan deelname tot het toernooi geweigerd worden. Zijn of haar plaats kan ook toegekend worden aan een reservespeler.
  - De organisator bepaalt de indeling in poules aan de hand van een zelf ontwikkeld computersysteem. Bij eventuele computerproblemen zal de organisator de indeling manueel uitvoeren.
  - Voor het bepalen van een winnaar in de poulefase wordt achtereenvolgens rekening gehouden met:
    - Het hoogste aantal punten
    - Het hoogst positieve legsaldo
    - Het hoogst aantal gewonnen legs
    - Het hoogst aantal gegooide 180 (3x T19 telt eveneens als 180-score)
    - Hoogste checkout (elke gegooide checkout telt mee)
- Is de stand nadien nog steeds gelijk, dan wordt:
- Bij gelijke stand met 2 spelers: onderlinge gespeelde poulewedstrijd geeft de doorslag, de winnaar hiervan komt eerst.
  - Bij gelijke stand met meer dan 2 spelers: elke speler doet één gooi naar de bull. Wie het dichtst bij de bull zit wint. Gooien 2 of meer spelers single bull of bull, dan spelen enkel deze spelers verder tot een winnaar bekomen wordt.
- DC The Bulls hanteert een nultolerantie wat betreft verdovende middelen. Het gebruik van verdovende middelen of overmatig gebruik van alcohol kan leiden tot diskwalificatie van de speler. In het geval van een dubbel-team worden beide spelers gediskwalificeerd.
  - De organisator is niet verantwoordelijk voor gebeurlijke ongevallen of diefstal.

## Spelverloop

- Een wedstrijd wordt gespeeld volgens het speltype open start 501 dubbel uit (enkel) en open start 701 uit (dubbel).

- Er worden poules van 4 deelnemers gecreëerd. Wanneer het totale aantal deelnemers niet deelbaar is door 4 zullen 1, 2 of 3 poules met een BYE-speler aangemaakt worden. Wie tegen een BYE-speler uitkomt, wint de wedstrijd met 3-0.
- Tijdens de groepsfase worden **steeds 3 legs gespeeld** zodat een 3-0 of 2-1 score bekomen wordt.
- De eerste 2 spelers van elke poule gaan door naar de A-ronde (knockout). De plaatsen 3 en 4 van elke poule (uitgezonderd BYE-spelers) gaan door naar de B-ronde (knockout).
- De knockouts (A/B-ronde) worden samengesteld met de spelers uit de poules en aangevuld met BYE-spelers om tot een aantal van 8, 16, 32 of 64 te komen. Wie tegenover een BYE-speler uitkomt, gaat automatisch door naar de volgende ronde.
- Naargelang het aantal deelnemers worden volgende knockout-rondes (A+B) georganiseerd:

A-Ronde	B-Ronde
1/32-finale: best of 5 legs	1/32-finale: best of 5 legs
1/16-finale: best of 5 legs	1/16-finale: best of 5 legs
1/8-finale: best of 5 legs	1/8-finale: best of 5 legs
Kwartfinale: best of 5 legs	Kwartfinale: best of 5 legs
Halve finale: best of 7 legs	Halve finale: best of 5 legs
Finale: best of 9 legs	Finale: best of 7 legs

## Werpstand - darts

- Een wedstrijdboard wordt met het middelpunt op een hoogte van 1,73m bevestigd.
- De werpstand moet 2,37 zijn, gemeten vanaf de voorkant van het wedstrijdboard. Hier wordt dan een werpdrempel geplaatst.
- De verlichting wordt zodanig geplaatst dat de spelers geen weerkaatsing van het licht krijgen. De verlichting mag géén schaduwvlekken geven indien er een dart in het blok zit. De verlichting moet voldoende zijn zodat de verdeling op het speelbord duidelijk zichtbaar is.
- Er mag gebruik gemaakt worden van speciale LED-verlichtingssystemen die ontworpen zijn voor de dartssport.
- Een set darts bestaat uit 4 eenheden met volgende benamingen:
  - Punt
  - Barrel
  - Shaft
  - Flight
- De maximale lengte van de dart mag niet langer zijn dan 30,5 cm, dit gemeten van punt tot einde flight.
- Een dart heeft een maximaal gewicht van 50 gram.
- Elke speler dient in het bezit te zijn van een stel darts voor de wedstrijd begint.
- Het is een speler toegestaan tijdens de wedstrijd van darts te wisselen of de samenstelling ervan te wijzigen, op voorwaarde dat hij het verloop van de wedstrijd niet onnodig vertraagt of hindert.
- Het is een speler niet toegestaan tijdens eenzelfde werpbeurt van darts te wisselen of de samenstelling ervan te wijzigen, tenzij een defect aan de darts het onmogelijk maakt.

## Wedstrijd

- De aanvang van elke wedstrijd wordt omgeroepen door de organisator/wedstrijdleiding.

- Een speler kan pas deelnemen na betaling van zijn inschrijvingsgeld.
- Een speler die 5 minuten na het omroepen van de wedstrijd niet aanwezig is, verliest de wedstrijd met forfait-score (3-0).
- De verliezer van een wedstrijd wordt de schrijver bij de volgende wedstrijd (A/B-ronde) of de schrijver wordt aangeduid door de wedstrijdleiding (poules).
- De schrijver is verantwoordelijk voor het sportieve verloop van de wedstrijd.
- De schrijver is verantwoordelijk voor het tellen en schrijven van de wedstrijd.
- Bij een dispuut dient men de organisator in te lichten en kan een andere schrijver aangesteld worden.
- De schrijver blijft altijd neutraal.
- Een aangestelde schrijver die weigert te schrijven kan gediskwalificeerd worden voor het verdere toernooi.
- Er worden per wedstrijd groepsfase volgende punten toegekend:
  - 2 punten voor de winnaar
  - 0 punten voor de verliezer
- De 180-worpen en hoogste uitworp dienen steeds vermeld te worden op het wedstrijdblad. Bij de poulewedstrijden de hoogste uitworp noteren (ook indien lager dan 100). Bij de knockout enkel de uitworpen boven de 100.
- **Na de wedstrijd overhandigt de winnaar het wedstrijdblad aan de wedstrijdleiding.**
- Tijdens de knockout-fase gaat de winnaar telkens door naar de volgende ronde. Voor de verliezer eindigt het toernooi.
- Enkel bij de Jeugd: slagen beide spelers er niet in om na 5x 3 worpen op eenzelfde dubbel uit te gooien, dan gooit elke speler eenmaal naar de bull. Wie het dichtst bij de bull zit wint de leg.

## Het spel

- Tijdens het werpen zijn beide voeten steeds achter de werpdrempel
- De pijlen moeten met de hand in de richting van het bord gegooid worden
- Elke speler moet de kans krijgen om 9 inwerpdarts te gooien
- Een wedstrijd begint als de scheidsrechter hiertoe het signaal geeft en de spelers elkaar de hand hebben gedrukt.
- De spelers dienen zich achter de werplijn en uit het gezichtsveld van de tegenstrever te plaatsen. Tijdens het spel mag er zich niemand langs de werpbaan begeven.
- De persoon die het dichtst bij de bull gooit mag beginnen.

## Puntentelling

- Om te scoren dient de punt in een puntenveld te steken of te raken.
- Als een pijl ondersteund wordt door bijvoorbeeld een montagebeugel van een lichtstelsel zal de score van deze pijl niet meetellen.
- Na elke werpbeurt worden de punten genoteerd en afgetrokken van de resterende punten.
- Op vraag van de speler moet de schrijver het overgebleven aantal punten melden.
- Niemand mag zeggen wat er dient geworpen te worden.
- De darts mogen pas uit het bord genomen worden nadat de scheidsrechter de punten opgeschreven.
- Alle scores en afgetrokken getallen moeten worden gecontroleerd door de schrijver en de spelers.
- Elke speler van het toernooi heeft het recht een foutieve score te melden.
- Sportiviteit is van essentieel belang om discussies te vermijden.
- Als een speler meer scoort dan hij over heeft, dan blijven de punten behouden die hij voor hij teveel gooide.

- “Game shot” wordt geroepen door de scheidsrechter of schrijver en is alleen dan geldig als de leg beëindigd is met de juiste dubbel.
- Elke dart gegooid nadat de benodigde dubbel werd gegooid zal niet worden geteld, omdat de respectievelijke leg, set of match werd beëindigd door de dart die de betreffende dubbel raakte.
- Indien een speler voor zijn beurt werpt tellen deze punten niet en zal de andere speler zijn werpbeurt aanvagen.
- Als een speler een door hem geworpen dartpijl aanraakt als deze in het bord zit, dan zal de worp als compleet worden beschouwd en zal de score geschreven worden, ongeacht het aantal gegooidde pijlen.

## Prijzen

Volgende spelers ontvangen een geldprijs afhankelijk van het aantal deelnemers. We hanteren het money in/money out-principe.

- Heren Enkel en Dubbel
  - Eerste 16 A-Ronde (= vanaf bereiken 1/8 finale)
  - Eerste 8 B-Ronde (= vanaf bereiken 1/4 finale)
- Dames Enkel

Minder dan 16 spelers	Vanaf 16 spelers
Eerste 4 A-ronde	Eerste 4 A-Ronde
Winnaar B-ronde	Eerste 2 B-Ronde

De jeugdspelers ontvangen geen geldprijs, maar een trofee (1/2<sup>e</sup> plaats) of medaille (overige plaatsen).

Op zondag (Enkel-wedstrijden) zijn ook 2 extra prijzen te winnen:

- Een geldprijs van 60 euro voor de speler (heer, dame of jeugd) met de meeste 180-scores. Bij een gelijke stand wordt het bedrag van 60 euro verdeeld over het aantal spelers.
- Een geldprijs van 60 euro voor de speler (heer, dame of jeugd) met de hoogste checkout. Bij een gelijke stand wordt het bedrag van 60 euro verdeeld over het aantal spelers.

Deze prijzen worden op het einde van het toernooi (zondagavond) uitgereikt.

## Klachten

De wedstrijdleiding beslist als laatste – in eer en geweten – over mogelijke geschillen tijdens de wedstrijden.

**DC The Bulls wenst iedereen een aangenaam toernooi toe!**